Educação Física – 7º ano – 2º bimestre

Ficha de acompanhamento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NOME:** | | | |
| **CLASSE:** | | | |
| OBJETIVOS | SIM | MAIS OU MENOS | NÃO |
| Consegue compreender a evolução dos brinquedos construídos antigamente para os jogos comercializados hoje? |  |  |  |
| Compreende o *Minecraft* como um jogo eletrônico de mapa aberto e de construção de mundos? |  |  |  |
| Diferencia o jogar por meio do *Minecraft* e o jogar o mesmo jogo no ginásio de esportes? |  |  |  |
| Vivencia os movimentos de danças urbanas ritmicamente com facilidade? |  |  |  |
| Foi capaz de compreender o espaço ocupado pela mulher no âmbito da dança no *hip-hop*? |  |  |  |
| Refletiu criticamente e com facilidade sobre a atuação feminina na vertente dança da manifestação *hip-hop*? |  |  |  |
| Sentiu dificuldades para expressar os gestos e criar os movimentos dançantes da manifestação *hip-hop*? |  |  |  |
| Constrói com clareza a ideia de invasão? |  |  |  |
| Entende a intenção tática individual que o jogo requisita? |  |  |  |
| Compreende as relações de oposição dentro do jogo? |  |  |  |
| Aceitou as regras e participou da construção delas? |  |  |  |